



# Námsáætlun

TÍSK3tho5 vorönn 2021

**Kennari: Björg Ingadóttir**

## Lýsing:

Helsta markmið er að kenna og þjálfra teikningu sem verkfæri í fatahönnun með áherslu á tískuteikningu í Adobe Illustrator. Í námskeiðinu er farið yfir og æft línur, skuggar, litir, jafnvægi og form, vaxtarlag, áferð og munstur. Skoðað er hvernig má ná fram skuggum og áferðum og hreyfingu í teikningu og hvernig má stíliserar þær á persónulegan hátt. Teikning ýmissa smáatriða í fatnaði er æfð. Nemendur þjálfar áfram þemavinnu, skissugerð og fá tilsögn í uppsetningu verkefna fyrir ferilmöppu. Farið er yfir hvernig hægt er að byggja upp eigið sniðmát í Adobe Illustrator sem gefur möguleika á að búa til hundruð mismunandi möguleika á framsetningu verkefna. Farið er yfir allt vinnuferlið frá því að skissa hugmynd að flík yfir í tilbúna teikningu af flík með mismunandi áferðum, efnum og munstrum. Einnig æfum við hvernig við getum notað stafrænar teikningar og unnið með þær áfram utan tölvunnar með mismunandi tækni.

## Þekkingarviðmið

Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á:

- hvernig megi ná fram smáatriðum fatateikningar á gínum og líkómum
- hvernig hægt sé að ná fram skuggum, munstrum og áferðum í teikningu
- hvernig megi stíliserar teikningar og gera þær persónulegar og skapandi
- hvernig megi teikna vandaðar, flatar vinnuteikningar
- hvernig megi lesa flatar vinnuteikningar
- hvernig mismunandi verkfæraval veitir mismunandi útkomu
- hvernig megi þjálfar líkamsteikningu og gínuteikningu
- hvernig tíðarandi hefur áhrif á tískuteikningar
- velja verkfæri sem henta mismunandi verkefnum
- vinna vandaðar vinnuteikningar

## Leikniviðmið

Nemandi skal hafa öðlast leikni í að:

- Koma til skila hugmyndum af fatnaði með teikningum
- ná fram munstrum og áferðum í teikningu
- stíliserar og ná fram persónulegri túlkun í teikningum
- velja verkfæri sem henta mismunandi verkefnum
- vinna vandaðar vinnuteikningar



## Hæfniviðmið

Nemandi skal geta hagnýtt þá almennu þekkingu og leikni sem hann hefur aflað sér til að:

- koma til skila hugmyndum að fatnaði
- tjá sig í tískuteikningu á persónulegan hátt
- velja rétt verkfæri fyrir verkefnið
- skoða verk tískuteiknara og nýta sér innblástur fyrir sín verk sín

## Kennslugögn: Tölva, mús, “headphone“ og vefsíður.

Vika	Yfirferð	Próf /Verkefni	
01. 24.-26. jan.	kynning á áfanga, Ai forrit sett upp hjá nemendum og verkefni skoðuð.		
02. 1.-5. mars	vinnuferli hönnuða skoðuð hvernig notum við sniðmót	1partur. – Andlit	
03. 08-12. mars	. Andilt-makeup-hár	2.. makeup & hár	Úrsagnareindagi 9. mars.
04. 15.-19 mars	. 4 – líkamsstillingar og teikningar ( Preta template) Catwalk	4 – líkamsstillingar og teikningar	Námsmatsdagur 19. mars
05. 22.-26. mars	5.partur gera teikningar tilbúnar fyrir skissur 2. með body-color og undirfötum.  Höfuð og hár látið passa á mismunandi líkama	stilla templetum rétt til að hægt sé að nota þær í skissur	Miðannarmat
29. mars-6. apríl			Páskafri
06. 07.-09. apríl	6.partur - teikna línu upp á líkama - setja liti, prent & munstur á fatnað á stafrænar tískuteikningar	unnið með snimótin sem búið er að gera	
07. 12.-16. apríl	6.partur - teikna línu upp á líkama - setja liti, prent & munstur á fatnað á stafrænar	vekefnavinna	



	tískuteikningar		
08. 19.-23. apríl	6.partur - teikna línu upp á líkama - setja líti, prent & munstur á fatnað á stafrænar tískuteikningar	unnið með snimótin sem búið er að gera	Sumardagurinn fyrsti 22. apríl
09. 26.-30. apríl	Leggingsverkefni	unnið með snimótin sem búið er að gera	
10. 03-07. maí	Leggingsverkefni	unnið með snimótin sem búið er að gera	
11. 10.-14. maí	7.partur stafrænar teikningar stíliseraðar í höndunum	verkefni kláruð fyrir kynningar	Uppstigningardagur 13. maí
12. 17.-18. maí	verkefni kláruð og kynnt		

### Námsmat:

Áfanginn er símatsáfangi með verkefnaskilum.

Öll verkefni verða lögð til grundvallar einkunn svo og ástundun og virkni í tímum og umræðum ásamt skilum á verkefnum. Metið verður meðal annars með tilliti til frumleika, skapandi hugsunar, frumkvæðis og vandaðra og sjálfstæðra vinnubragða. **Mæting, vinnusemi, skilvirkni og jákvæðni, leit og frumkvæði** eru þættir sem hafa afgerandi áhrif á einkunnagjöf.

Til að nemandi standist áfangann þarf hann að skila **öllum** verkefnum samkvæmt námsáætlun og verkefnalýsingum á Innuna og fá a.m.k. 5 í lokaeinkunn.

87% Raunmæting Nemandi getur unnið upp veikindafjarvistir með því að mæta í tvö opin verkstæði ef raunmæting nær 75%. Ein veikindafjarvist er felld niður á mótí einni kennslustund á opnum verkstæðum sem geta verið samtals 8 kennslustundir. Ef þessum skilyrðum er ekki náð er nemandi fallinn í áfanganum. Ef 87% raunmætingu er hins vegar fullnægt þarf nemandi að ná einkunninni 4,5 til að ná áfanganum.

Skissubók/Dagbók og verkefnavinna: 80%

Ástundun, vinnusemi, frumkvæði: 20%